



Játékos tanulás – A játék szerepe a tanulásban

Online pedagógusműhely a köznevelés bármelyik fokán és szakterületen tanító, érdeklődő pedagógus számára

A programra a jelentkezés sorrendjében 20 főt tudunk fogadni!

Időpont: **2023. február 1. szerda 15⁰⁰ – 16³⁰**

Platform: **Google Osztályterem, Google Meet alkalmazás**

A pedagógusműhelyekről röviden:

- szaktanácsadók tartják
- rövid, 2-3x45 perces szakmai programok
- online formában nyújtunk lehetőséget a bekapcsolódásra
- előre meghirdetett adott témákat dolgozunk fel
- új ismereteket is szerezhhetnek a résztvevők
- lehetőséget biztosítunk szakmai beszélgetésekre, egymástól tanulásra, tapasztalatok megosztására

Az aktuális témáról

- Milyen szerepe van a játéknak a XXI. század oktatásában?
- Mikor és mióta játszunk?
- Hogyan fejleszti a játék a különböző kompetenciákat?
- Melyik életkorban mit fejleszthetünk vele?
- Hogy fejlődik a diák agya?
- Hogyan integrálhatók bele a mindennapokba (túlfeszített tananyaggal teli órákba is)?
- És egyáltalán mit is játszunk?

Ezekre a kérdésekre keressük a választ képzésünk alatt. Gyakorlati tanórai játékokkal, konkrét példákkal, ötletekkel nézzük végig a különböző játéktípusokat és stílusokat, átnézzük közösen, hogy az óra melyik szakaszában, milyen játékot érdemes behozni a hatékonyság érdekében, beszélgetünk a veszélyekről is, ötletbörzéssel zárva az együttlétet.

Jelentkezési határidő: **2023. január 29.**

A részvétel feltétele:

saját névvel regisztrált, **NEM szervezeti** gmail-es email-cím, amelyet a jelentkezési felületen meg kell adni

A programot vezeti: Szelényi Judit szaktanácsadó

A program felelőse: Szabó Klára – pedagógiai előadó

Amennyiben a létszám betelik, az online felületen már nem tud jelentkezni. Ebben az esetben várólistára kerülés vagy új alkalom kiírása végett keresse az ügyintézőt a megadott elérhetőségeken.